



- ★?と感^{かん}じたら……(Q&A)
- ★PAPER MAP
- ★コクピット(操作^{そうさ}方法^{ほうほう}早見^{はやみ}表^{ひょう})



?と感^{かん}じたら……

《実戦編》

Q 自^じ分の^{ぶん}位置^{いち}がわからない/エリア7ってどこ?
A フィールド上でSTARTボタンを押し、PAPER MAPを見ましょう。小さな+マークが点滅している位置にあなたはいます。フィールド画面に戻り、正しい方角に旋回し、進みましょう。

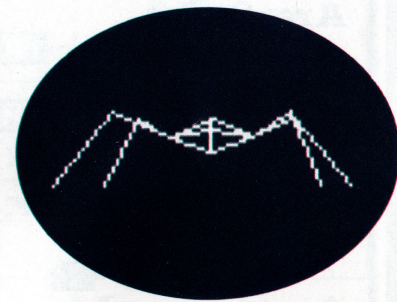
Q POWER CRYSTALが見^みつからない?
A ミッション1では、ファインダーはPOWER CRYSTALを指し示すようにセットされています。エリア7を落ち着いて隈なく走ってみましょう。カーソルが出ればトレーニングでミサイルを探した要領で進みましょう。

Q NUCLEAR SILOってどこ?
A フィールド上でSTARTボタンを押し、PAPER MAPを見ましょう。クリスタルを持っていればグリッドマップを見てもいいです。左上の方に点滅する口があるはず。NUCLEAR SILOはそこにあります。

Q ヒューマノイドタンクにミサイルが当たらない!
A ミサイルはホーミング(自動追尾)ではありません。LOCK ONしたら敵の背後に回り込み、近づいて撃ちましょう。

Q 時限爆弾が見^みつからない!
A 最寄りのレーダー基地に入り、RADIO LINK(中央のボード)を見ましょう。爆弾のあるエリアが表示されています。そのエリアまで到着したらファインダーの示すとおりに進みましょう。

Q ビームで敵を何度撃っても壊せない!
A 敵には耐久力の弱いもの、強いものがあります。ビームが当たった時の音を聞いてみましょう。金属音がするものはミサイル等でなければ壊せませんが、それ以外のものはそのうち壊れます。



?と感^{かん}じたら……

《トレーニング編》

Q これって敵なの???
A 警告音は鳴っていますか?レーダーに写ったその物のドットは点滅していますか?これらの状態で無ければそれは敵ではありません。

Q 敵が見^みつからない/どうして?
A レーダースクリーンに点滅するドットはありますか?あれば旋回し、視界(レーダーの黒いエリア)に点滅するドットを見つけてみましょう。

Q 敵に近付け^{ちかづ}ない?
A 何かにぶつかっていませんか?バックして確かめましょう。

Q レーザービームで敵を壊^{こわ}せない?
A 自分とタンク(敵)の間に木などはありますか? LOCK ONのトレーニング中じゃありませんか? この時の敵はミサイルでないと壊せません。

Q LOCK ON出来^{でき}ない?
A フロントガラスの4隅にカーソルが出ていますか? 自分とタンク(敵)の間に木などはありますか?

Q ゲートの間^{あいだ}にいるのか、どうかわからない?
A 指示通りに照準を合せたら、必ず「LOW」ギアで直進しましょう。もう一度「二本のゲートの間でいせよ!」が出た時止まりましょう。後ろにレーダー基地があるはず。

Q ミサイルが撃^うてない?
A LOCK ON出来ていますか?又ミサイルは残っていますか?確かめましょう。



Q ミサイルで敵を倒^{たお}したためにコーチにしかられた?
A ミサイル発射のタイミングはコーチの指示を待ちましょう。

Q ファインダー(カーソル)がセンターに来ない?
A HIGHやTURBOのスピードで走行していませんか? LOWでゆっくり進みましょう。

Q トンネルエントランスに入^{はい}れない?
A 入り口が正面に来る少し手前で走りはじめ、素早く入りましょう。

Q トンネルの中で網点の壁に何度もぶつかる?
A +ボタンを逆に操作していませんか? 「◇で上昇」、「△で下降」です。

Q 飛^とんでる時高さ調整したらおっこちた?
A +ボタンを逆に操作していませんか? 「◇で上昇」、「△で下降」です。1度下降を始めたから加速がついて落ちます。+ボタンを◇に1、2度押しましょう。

チョットいいテクニク集

あーもう一死にそう!!……な、とき……

- ジャンクションに入って、シールド全補給を選ぶ。
- 各レーダー基地でシールドを補給する。(マス目は1つ回復)。レーダー基地はグリッドマップに描かれた、各エリアの十字印の場所にある。
- 積極的に敵などを攻撃し、マッシュルームを期待する。(マス目は1つ回復)
- POWER CUBE(パワーキューブ)を見つけたら、レーザービームでゆっくりと撃つ、撃つ度にコインのようなものがでてシールドが回復する。

わーミサイルがない~!!とき……

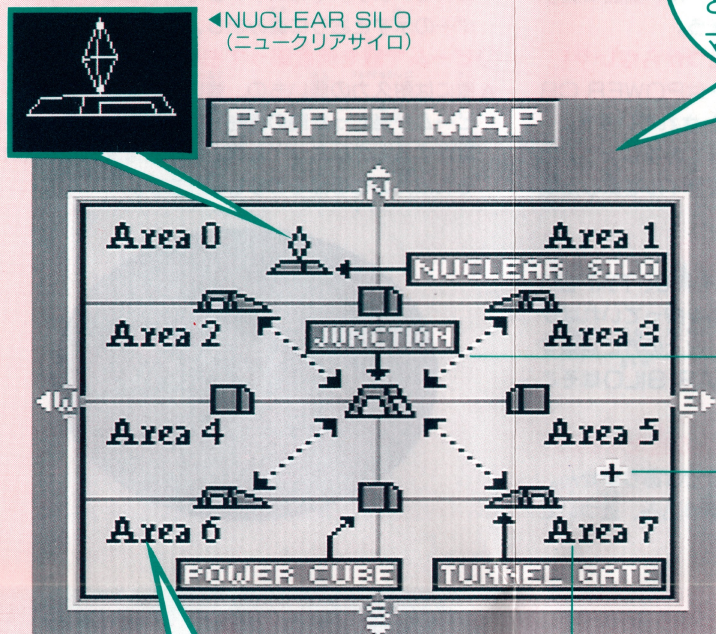
- ジャンクションに入って、ミサイル全補給を選ぶ。
- 各レーダー基地で、ミサイルを補給する。(1本手に入る)。レーダー基地はグリッドマップに描かれた、各エリアの十字印の場所にある。
- 積極的に、敵などを攻撃し、ミサイルを期待する。(1本手に入る)

これがTETAMUSIIの全体図だ!!!

テタムス

せんたい す

じつせんちゅう
スタート
実戦中のフィールド上で
STARTボタンを押そう!
とっても便利なペーパー
マップが見られるぞ!!



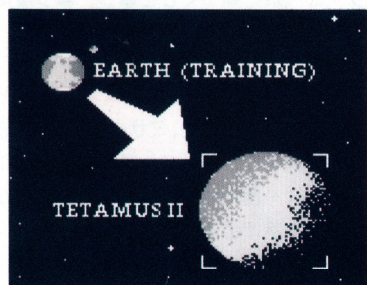
NUCLEAR SILO
(ニュークリアサイロ)

PAPER MAP

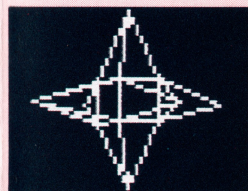
TUNNEL
(トンネル)

の場所に君は
今いるんだぞ!

★たとえばエリア0からまっすぐ北へ進
むとエリア6に出るんだ!
だってTETAMUSIIは丸いんだぞ!!



★POWER CRYSTAL
(パワークリスタル)はこの
エリアにあるぞ!
さがしだしてNUCLEAR
SILOまで運べ!!



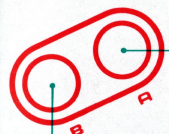
▲POWER CRYSTAL
(パワークリスタル)

「VIXIV」の操作方法早見表!

ボタン



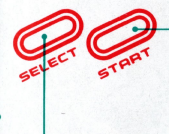
- 地上では……
ギアチェンジ——UP。
(STOP ▶ LOW ▶ MED ▶ HIGH)
押したまま……TURBO
- 飛行中・トンネル内では……
下降する。
- 左右に旋回する。
- 地上では……
ギアチェンジ——DOWN。
押したまま……REV (バック)。
- 飛行中・トンネル内では……
上昇する。



●Aボタン
レーザービーム発射。



●Bボタン
装備した兵器の使用。



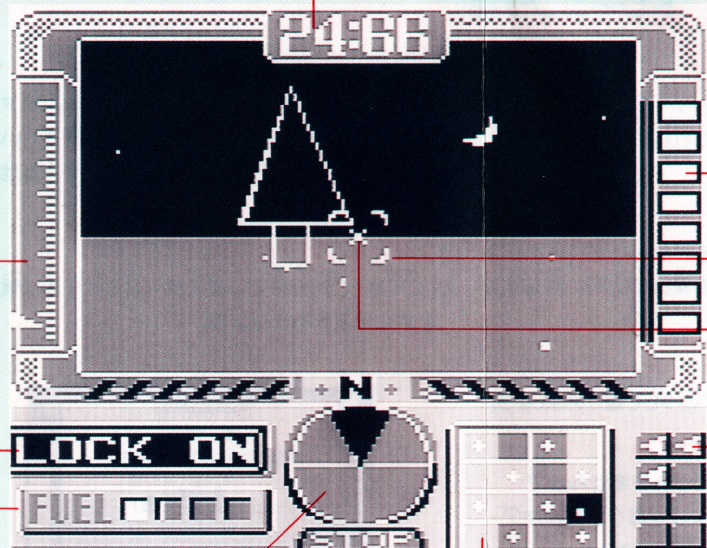
●STARTボタン
ペーパーマップの表示。
※トレーニングでは出せません。



●SELECTボタン
取扱説明書参照。

VIXIVの機能が
一目でわかるぞ!!

これがVIXIVのコクピットだ!!!



これは「タイマー」だ!
ミッションによっては時々使うぞ!!

「シールドメーター」だ!
真っ黒になったら死ぬぞ!!

エーミングカーソル

照準

「ミサイルゲージ」だ!
持っているミサイルの数
がわかるんだぞ!

これは「高度計」だ!
飛んでる時高さがわか
るぞ!!

「EQUIP窓」だぞ!
今ロックオンを装備し
ているぞ!

「燃料ゲージ」だぞ!
ターボのとき減るぞ!

これは「レーダースクリーン」だ!
周りのようすがわかるぞ!
上は「コンパス」だ!
向かってる方角がわかるんだ!

これが「グリッドマップ」だ!
自分の位置や行ったエリアがわかったりして、
いろいろ便利だ!! +はレーダー基地だ!!

走行スピードがわかるぞ!